ТЗ к игре

“Izometric game”

Выполнил:

Демидов Ярослав

Ученик группы

3ИСП9-31

## 1. Введение

### 1.1 Название игры

\*\*Little Adventure\*\*

### 1.2 Краткое описание

Игра представляет собой изометрическое приключение, где игрок управляет персонажем, исследуя мир, сражаясь с противниками и изучая сюжет.

### 1.3 Цели создания

Целью создания игры является предоставление игрокам увлекательного опыта исследования открытого мира с элементами боевых действий. Игра направлена на вызов азарта, любопытства и стремления к достижению целей.

### 1.4 Целевая аудитория

Основная аудитория: подростки и молодежь от 12 до 30 лет, интересующиеся играми в жанре Изометрия, песочницами, сюжетными играми и экшен-играми.

---

## 2. Концепция игры

### 2.1 Идея и сюжет

Игрок берет на себя роль исследователя, попавшего в древний заброшенный мир, населенный опасными существами. Главная цель — помочь любви всей своей жизни.

### 2.2 Жанр и стиль

- \*\*Жанр\*\*: Изометрия.

- \*\*Стиль\*\*: Пиксель-арт (2D).

### 2.3 Особенности игры

- Исследование большого открытого мира.

- Приятная глазу визуальная составляющая игры

- Плавное управление

- Впечатляющий сюжет

## 3. Механика игры

### 3.1 Основные механики

Игрок управляет персонажем, который может:

- Бегать по горизонтали.

- Бегать по вертикали.

- Бить врагов.

- Общаться с мирными персонажами.

### 3.2 Правила и условия победы

- \*\*Победа\*\*: Игрок достигает конечной точки сюжета.

---

## 4. Технические требования

### 4.1 Платформы

- PC (Windows, Linux, macOS).

### 4.2 Технологии и инструменты

- Язык программирования: Python.

- Библиотека: Pygame.

- Графические редакторы: Krita.

### 4.3 Графические и звуковые требования

- \*\*Графика\*\*: Спрайты для персонажа, врагов, объектов и фона.

- \*\*Звук\*\*: Фоновая музыка.

### 4.4 Оптимизация

- Обеспечение стабильной производительности на разных устройствах.

- Ограничение размера файла для удобства распространения.

---

## 5. Заключение

### 5.1 Итоги

\*\*Izometric Adventure\*\* — это увлекательная игра, сочетающая в себе элементы исследования, боевых действий и головоломок. Её уникальность заключается в простоте управления и возможности кастомизации персонажа, что делает её доступной как для новичков, так и для опытных игроков. Мы стремимся создать продукт, который будет радовать игроков своей атмосферой и глубиной геймплея.